

Starmine League of Legends Cup 大会ルール

0.はじめに

本ルールは株式会社Starmineが主催する「Starmine League of Legends Cup」において適用されるもので、全ての参加者は内容を読み、同意した上で大会に参加するものとします。

弊社スタッフを含む大会運営スタッフは本ルールに基づいて、参加応募の管理・大会の進行・試合結果の確定・ルール違反へのペナルティを含む、大会運営全般をおこないます。大会運営スタッフから指示があった場合にはご協力ください。

また、大会運営スタッフは合理的必要がある場合に本ルールの変更・追加をおこなうことができ、変更や追記をおこなう場合は大会進行用のチャットツールや大会配信上等で告知をおこないます。ルールに記載の無い内容や著しく競技性を欠くルールの適用がある場合には、大会運営スタッフが試合結果を含む、あらゆる裁定の最終決定の権限を持ちます。

1. 参加条件について

- ・日本語でのコミュニケーションが可能であること
- ・過去に不正行為等で処罰を受けていないこと
- ・リーグ・オブ・レジェンド行動規範を遵守できること
- ・日本サーバーにてトーナメントドラフトモードがプレイできること（必要所持チャンピオン数16体）

2. 参加チーム数について

- ・最大8チームとし、それ以上の応募があった場合は抽選で決定する
- ・各大会で招待チームが出場する場合があります、残りの参加枠を抽選で決定する
- ・抽選結果やトーナメント表は大会Discordサーバーにて応募締め切り後に公開予定

3. 大会用Discordサーバーについて

- ・出場チームの選手は、大会用Discordサーバーに参加すること
- ・指定された日時までにDiscordサーバーへの参加が確認できないチームは、失格または応募が多かった場合そのチームと交代となる場合があります

4. 登録情報(RiotID等)の変更、メンバーの変更・追加について

- ・大会用Discordサーバー「#質問・棄権・問題報告」にて報告すること

5. 配信について

- ・個人配信を行う場合は、5分間の遅延を設けること
- ・運営が決定した試合をStarmine公式YouTubeチャンネルにて配信予定

6. 試合開始時間について

- ・開始時間は大会用Discordにて案内
- ・試合開始時間に選手が5人揃っていない場合、猶予時間を設ける。猶予時間を過ぎても揃わない場合、不戦敗とする

7. 試合形式について

- ・トーナメント方式(敗者トーナメント有)
- 全参加チームが3戦ずつプレイする方式
- ・全ての試合はBO1で実施

8.カスタムルームの作成について

・トーナメント表上部のチームがカスタムルームの作成と対戦相手の招待をおこなうカスタムルームへの入室は試合に出場する選手と大会運営を除いて原則禁止とする

【カスタムルーム設定】

マップ：サモナーズリフト

チーム人数：5vs5

ゲームタイプ：トーナメントドラフトピック

【順序】

選手はカスタムルーム入室後、試合開始までに下記の順番に並びなおすこと

TOP

Jungle

MID

ADC

Support

・BANPICK時に誤った選択をした場合は速やかにスクリーンショットを撮影してゲームを退出し「#質問・棄権・問題報告」にて報告すること。スクリーンショットが無い場合や、相手チームの次のチャンピオン選択が確定している場合の修正は認められません。

10.サイドについて

・全試合、トーナメント表上部のチームがブルーサイド（チーム1）、トーナメント表下部のチームがレッドサイド（チーム2）とする

11.ポーズについて

・デバイスなどに問題があった場合は1試合につき、5分のポーズを2回まで可能とする
・ポーズした時は、ポーズ後速やかに対戦チームにポーズ理由を説明し、再開時に対戦チームに準備完了の確認を取った上で再開すること
・既知のバグ使用やその他大会運営に確認すべき問題があった場合は、ポーズをした上でスクリーンショットや動画資料を試合中に大会用Discordサーバー「#質問・棄権・問題報告」にて提出・申告をすること。試合終了後の申告は、当該試合の結果には影響しない

12.禁止行為について

・既知のバグ使用行為
・ゲーム内チャットを含む全ての方法において、出場チームや選手を煽る・貶す行為

13.試合結果の報告について

・勝利チームは、リザルト画面のスクリーンショットを大会用Discordサーバー「#試合結果報告」に添付し、結果報告を行うこと

14.ペナルティについて

・サモナーの法典、LoL利用規約、禁止事項に定められている行為や、その他大会運営が適切ではないと判断する行為に対して、その行為をおこなったプレイヤーには程度に応じてペナルティを付与することがある

・ペナルティレベルについては、運営で協議の上決定する

ペナルティレベル1：注意

ペナルティレベル2：警告

ペナルティレベル3：該当大会の失格

ペナルティレベル4：今後株式会社Starmineが主催する大会への出場禁止

15.大会の中止・延期について

・大規模な災害や機材トラブル等で進行が困難な場合、大会を中止、または延期する場合がある

【ルール変更履歴】

2023/02/19 「8.カスタムルームの作成について」 BANPICK時に誤った選択をした場合の対応方法を追記